

REGLEMENT ZOMERCOMPETITIE

- 1) Per speelavond worden er 4 partijen gespeeld met een speeltempo van 15 min p.p.p.p plus een increment van 5 sec per zet.
- 2) Er wordt gespeeld volgens het FIDE-reglement en van toepassing is aanhangsel Rapidschaak. Uitzondering hierop is de volgende: wanneer één der spelers een onreglementaire zet doet, mag de partij worden geclaimd door zijn tegenstander.
- 3) De zomercompetitie wordt gespeeld volgens het systeem Keizer. De indeling van de partijen van de eerste twee ronden vindt plaats op basis van rating, waarbij de speler met de hoogste rating speelt tegen de speler wiens rating de hoogste is van de onderste helft van de deelnemende spelers. (Voorbeeld: als er 16 spelers zijn, speelt de persoon met hoogste rating tegen de persoon met 8^e rating; de persoon met 2^e rating tegen de persoon met 10^e rating enzovoort) .
- 4) De speler die aan het einde van de competitie bovenaan staat, is de kampioen zomerschaak.
- 5) Er wordt ernaar gestreefd minimaal 10 ronden tussen twee partijen te laten zitten voordat twee spelers elkaar weer treffen. Als ze elkaar weer treffen, is dat met een verwisselde kleurverdeling.
- 6) Het verschil tussen het aantal met wit en met zwart gespeelde wedstrijden zal voor een speler niet meer dan twee bedragen.
- 7) het kan zijn dat regel 5) en 6) op een bepaald moment niet mogelijk is, het systeem zal daar wel naar streven.
- 8) Bij afwezigheid van een speler zal een remise worden toegekend met een maximum van 10 keer in de hele competitie (dat wil zeggen: de speler ontvangt de helft van zijn eigen ranglijstwaarde). Daarna wordt er voor elke ronde een verlies toegekend.
- 9) Indien een speler oneven is, krijgt hij een winst toegekend. Er wordt ernaar gestreefd dat iedere speler maximaal 1 keer oneven is.
- 10) De indeling van de partijen van de eerste ronde van de avond vindt plaats om 20:00. Spelers kunnen zich aanmelden in de zaal bij de wedstrijdleader of via de groepsapp 'ik speel vanavond maar ben later'.